



EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR 1r-2n d'ESO

El Misteri de l'Aula del Dret d'Autor és un joc d'orientació amb codi QR. Imprimeix cada codi QR en un full diferent i col·loca'ls en un espai on els alumnes els puguin escanejar fàcilment. Les tasques s'han de fer per ordre numèric. Si han de jugar alhora més d'un grup o alumne, es pot imprimir més d'un joc de codis perquè els diferents grups o alumnes puguin treballar al mateix temps en la mateixa tasca.

Es pot fer servir el joc del Misteri de l'Aula del Dret d'Autor com a examen final o per començar a tractar el tema dels drets d'autor. El joc dura uns 30-45 minuts. Després de completar les tasques, és recomanable debatre sobre les preguntes i les respostes amb els alumnes.

Es recomana començar llegint la història inicial, sigui conjuntament o per separat. Després, els alumnes respondran els qüestionaris sobre els drets d'autor dels codis QR. Els qüestionaris s'han d'obrir en un dispositiu mòbil a partir dels codis QR impresos. Per llegir els codis QR, els alumnes necessiten un smartphone o tauleta amb connexió a internet, i una aplicació de lector de codis QR. Es pot descarregar al dispositiu un lector de codis QR disponible en una botiga d'aplicacions. Aquestes aplicacions solen ser gratuïtes. Per llegir un codi QR, s'ha d'apuntar la càmera del dispositiu cap al codi QR. El codi obrirà la tasca a la pantalla del dispositiu.

En cada tasca, els alumnes rebran un codi alfabètic quan responguin correctament una pregunta. Els codis alfabètics han d'indicar-se en un formulari de respostes per ordre numèric (el codi de la primera tasca, a la primera casella; el codi de la segona tasca, a la segona casella, etc.). Després de completar les deu tasques, els alumnes introduiran el codi de la solució en la casella del misteri per resoldre'l. Hi ha tres solucions diferents de la història, depenent de les respostes. El codi de la solució pot introduir-se fent clic a la casella del misteri que hi ha dins de les classes dels cursos 1r-2n d'ESO a l'Aula del Dret d'Autor, o directament a través del codi QR 11. Darrere del codi QR 12 hi ha més qüestionaris sobre drets d'autor, adreçats a alumnes més avançats.

Al joc del Misteri de l'Aula del Dret d'Autor només s'hi pot jugar en un dispositiu mòbil i amb l'ajuda d'un lector QR.

Bona sort en aquesta emocionant aventura!



EL MISTERI DE L'ÀULA DEL DRET D'AUTOR

(ideat per Tuutikki Tolonen)



Truquen a la porta de la classe. Els alumnes miren cap a la porta.
Un home petit i amb roba peculiar apareix a la porta.

—Disculpi, però, vostè qui és? —pregunta la professora, sorpresa.
El nouvingut mira seriós tota la classe.

—Soc el cavaller dels drets d'autor —respon.
—Com diu? —pregunta la professora.
Algú fa una rialleta.

L'home es treu de la butxaca una insígnia que sembla oficial i l'agita a l'aire.

—Soc el cavaller dels drets d'autor, i aquí s'ha comès una infracció que s'ha de solucionar.
O, més aviat, unes quantes infraccions.

Tothom guarda silenci.





—Unes quantes infraccions? —diu la professora en veu baixa.

—Sí. I el culpable és en aquesta sala.

Els alumnes es miren els uns als altres.

El cavaller continua:

—En altres paraules, algú d'aquesta classe no coneix la legislació sobre la propietat intel·lectual. O encara pitjor: no li importa gens ni mica.

—Qui? —xiuxiueja la professora.

—Això és el que vinc a esbrinar —respon l'home.



1

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



2

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



3

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



4

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



5

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



6

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



7

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



8

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



9

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



10

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



11

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



12

EL MISTERI DE L'AULA DEL DRET D'AUTOR



Tarea adicional



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

